



Games zijn niet meer weg te denken uit de hedendaagse maatschappij. Kinderen en jongeren beginnen op steeds jongere leeftijd te gamen. Gamen is een ontspannende en leerzame activiteit. Het is een medium waar jongeren verschillende aspecten van hun persoonlijkheid kunnen ontdekken in een veilige en anonieme omgeving. Voor een kleine groep jongeren neemt het gamen zoveel tijd in beslag dat het ten koste gaat van andere activiteiten. De kans bestaat dat de jongere zich meer en meer afzonderd, zich isoleert of geen zorg meer draagt voor zichzelf. Gamen op zich is helemaal niet slecht, maar enkel en alleen maar gamen is zorgwekkend. Zonder andere vrijetijdsbestedingen doen jongeren zichzelf tekort. Ze doen dan geen andere ervaringen op, waardoor ze geen andere hobby's en talenten ontdekken en ontwikkelen.



## Feiten & cijfers

Uit onderzoek (VAD-leerlingenbevraging 2015-2016/Apestaartjaren 2016) blijkt dat ruim 3 op 4 jongeren (12-18 jaar) de voorbije week heeft gegamed, meer jongens dan meisjes gamen en velen onder hen dat ook duidelijk langer doen dan meisjes. Daarnaast gamen jongeren uit de eerste graad secundair onderwijs vaker dan jongeren uit de derde graad en bevindt de grootste groep mogelijks risicovolle gamers zich in de 1e graad B-stroom.



## Doelstelling

PLAY vertrekt uit een positieve insteek en werkt rond vier thema's met activerende werkvormen om jongeren van 12-14 jaar inzicht te geven in hun eigen gamegedrag en dat van hun leeftijdgenoten. PLAY wil jongeren helpen om op een verantwoorde manier te gamen. Play wil hen tegelijkertijd aan het denken zetten over hun vrijetijdsinvulling en over mogelijke alternatieve activiteiten en hobby's.



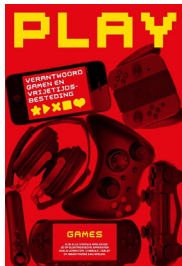
## Materiaal

PLAY omvat een handleiding voor de begeleider, een werkbundel voor de jongeren, een PowerPointpresentatie en een weblink naar het digitaal bordspel.



### Handleiding voor begeleider

De handleiding voor de begeleider is opgebouwd rond vier thema's. Per thema vind je de concrete doelen, het nodige materiaal, gedetailleerde beschrijving van de werkwijze, instructies voor de voorbereiding en indien nodig infofiches met achtergrondinformatie. In de bijlagen vind je per thema de bijhorende brief, kaartjes, raadsels, ... .



### Werkbundel voor jongeren

Elke jongere krijgt een eigen werkbundel met invulblaadjes.

### PowerPoint

De PowerPoint is onderdeel van thema 1.

### Digitaal bordspel Gamewijs

Het digitaal bordspel is onderdeel van thema 2 en te raadplegen op [www.vad.be/gamewijs](http://www.vad.be/gamewijs)



## Prijs / bestelinfo

De handleiding voor de begeleider, werkbundel en PowerPoint-presentatie kunnen gratis gedownload worden via de online catalogus van VAD ([www.vad.be/materialen-play](http://www.vad.be/materialen-play)).

De handleiding voor de begeleider en werkbundel kunnen ook besteld worden: handleiding voor begeleider kost € 7,5 (inclusief werkbundel), de werkbundel kan ook apart besteld worden aan € 1,00